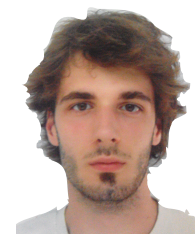


Rémi SAUREL  
Né le 15/01/1991  
Appt. 86 – 24 rue Émile Guyou – 31400 Toulouse  
+33(0)6.36.55.73.08

contact@remi-saurel.com  
<https://remi-saurel.com/fr>  
<https://github.com/remsa4e>



# Ingénieur Informatique et Réseaux

## Formation

### Études d'ingénieur à l'INSA de Toulouse

Dernière année sur 5, Informatique et Réseaux spécialité Systèmes Embarqués Critiques.

### Baccalauréat Scientifique, Lycée de Mirepoix

Spécialité "Sciences de l'ingénieur", mention "Très bien".

### Cours suivis à l'INSA :

- Programmation orientée objet ;
- Programmation temps-réel ;
- Systèmes embarqués critiques ;
- Réseaux sans fil ;
- Gestion de projet ;
- ...

## Expérience

Juin 2015 à

septembre 2015

*Exp. professionnelle*

### Stagiaire développeur Java – Intesens, Labège, France

- Développement sur un serveur de données et une application Web ;
- Mise en application des méthodes de développement Agile et Scrum ;
- Découverte des technologies et des enjeux liés aux objets connectés et à l'internet des objets.

Juin 2014 à

aujourd'hui

*Exp. associative*

### Responsable section informatique au Club Robot de l'INSA de Toulouse

- Centralisation et coordination des efforts d'une équipe de 5 développeurs ;
- Membre depuis septembre 2013 du Club, auteur de grosses améliorations à l'architecture du projet ;
- Travail sur systèmes embarqués à plusieurs niveaux d'abstraction.

Novembre 2013 à

juin 2014

*Exp. professionnelle*

### Responsable support technique – Critsend, Paris, France

- Contact avec des clients de nombreuses nationalités, résolution de problématiques concrètes en anglais ;
- Connaissances appliquées des technologies web et messagerie électronique à grande échelle ;
- Travail à distance nécessitant de grandes capacités de coordination.

2010 à

mars 2015

*Exp. associative*

### Trésorier de l'Association Sportive de l'INSA de Toulouse

- Gestion d'un budget annuel de 70 000 € ;
- Travail en équipe et acquisition de responsabilités importantes.

## Compétences

### Projets réalisés

- Conception de jeux vidéos 2D et 3D multiplateformes :
  - Très bonne connaissance du langage C++, connaissance poussée de l'API OpenGL ;
  - Conception d'interfaces utilisateur (bibliothèques Cocoa, Qt, GTK+, Android).
- Création d'un éditeur de réseaux de Pétri en C#, ainsi que son runtime en C++, ayant permis entre autres de gérer avec succès l'intelligence artificielle des robots du Club Robot de l'INSA de Toulouse ;
- Conception d'une application de covoiturage tournant sous Android, avec un serveur centralisé écrit en Java, à la demande de l'entreprise Sopra ;
- Réalisation (rémunérée) d'une alarme à domicile avec détecteurs de mouvement et caméras :
  - Administration à distance Android ; conception électronique, architecture client/serveur sécurisée ;
- Programmation embarquée sur un drone quadri-rotor en groupe de 4 suivant les méthodes Agile.

### Programmation

- Très bonne connaissance des langages C++, C, Objective-C, C# et Java (multiples projets scolaires ou personnels). Bonne pratique des langages Python, Bash, notions en OCaml et ADA ;
- Programmation Web (PHP, HTML5/CSS3, SQL, notions en Javascript).

### Informatique générale

- Bonne pratique des environnements GNU/Linux, OS X et Windows, couches système/réseau UNIX ;
- Gestionnaires de versions (Git, SVN), CMS (WordPress).

### Langues

- Anglais : maîtrise de la compréhension orale et de l'écrit (980/990 au TOEIC en juin 2015), bonnes compétences à l'oral. Anglais technique informatique maîtrisé ;
- Allemand : niveau intermédiaire à l'oral et à l'écrit.

### Divers

- Diplôme d'initiateur en escalade, encadrement la section escalade de l'INSA pendant 4 ans ; titulaire d'une attestation de formation aux Premiers Secours Civiques niveau 1 (PSC1) ;
- Élu étudiant au Comité Régional du Sport Universitaire de Toulouse, instance gérant 7 000 licenciés ;
- Intérêts pour l'escalade, le rugby, l'informatique, les travaux manuels, la musique.